2. Vágyálom rendszer

Könnyebbé akarjuk tenni a csapat keresést, mert néha nem elég az hogy a játékoknak a keresője hibásan ítéli meg a csapatokba kerülő embereket. Mert nincs azon a szinten vagy épp a jobb játékosok miatt tart ott ahol rangba így mikor a vele egy rangú játékosokat válogatja, be a játék nem tudja hozni ugyan azt a szintet, mint a csapattársak. Így általában már a meccs elkezdésénél borítékolható a vereség így a fölösleges idegeskedést, amit a MatchMaking rendszerek hibáit hogy gyorsan találjanak meccset tudnánk javítani hogy ezzel kitudnánk küszöbölni ezzel a weboldallal.

A célunk az, hogy elég nagy közösséget tudjunk összehozni a különböző régiókba, hogy könnyebbé tegye a közös játékot mind azoknak, akik csak esti kikapcsolódásért vagy a rangsorolt játékhoz megkeresni a megfelelő tudású játékosokat, akik fejlődni és tanulni akarnak.

A későbbi tervek, azok a bajnokságokra készülő csapatokat is segítené, akik már nem a kikapcsolódást keresik a játékokba, hanem már a komolyabb kihívást keresik a világ körül.

A weboldalnál az egyszerűséget tartjuk, szem előtt minimális grafikával akarjuk megvalósítani, hogy könnyen átlátható legyen. A főoldalon a bejelentkezés és a játékok lennének, hogy gyorsan eljuthassunk, oda amilyen játékba akarunk társat/társakat keresni. Ha beléptünk és kiválasztottuk a játékot utána megadjuk, milyen szinten belül akarunk keresni milyen játékost keresünk, hogy könnyen tudjuk szűkíteni a keresendő játékosokat. Miután beállítottuk a megfelelő szűrőket azután feldobja az embereket így tudunk is válogatni. Ha rá megyünk, a játékos profilra megtudjuk tekinteni ő milyen rule-t játszik a kedvenc karakterei a statisztikáit mióta játszik stb. Az oldalon van lehetőségünk chatelni a játékossal, hogy tudjunk egyeztetni a későbbiekbe, és hogy feltudjuk mérni az embert.

Ezekkel a lehetőségekkel tennénk könnyebbé a keresést és a válogatást.